

Fiche jeu : Le loto de la maison

Domaine : S'appropriier le langage



Compétences : SL 32- Comprendre, acquérir et utiliser un vocabulaire pertinent

SL 33: Connaître des termes génériques

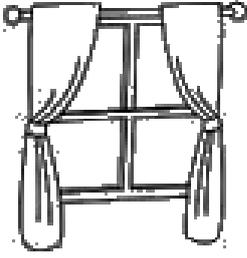
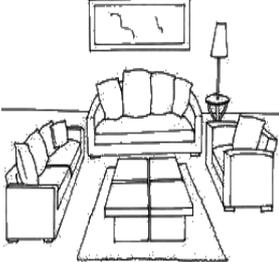
SL 35: Utiliser avec justesse le genre des noms

Objectifs: acquérir du vocabulaire sur le thème de la maison

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	<p>L'enseignant explique la règle du jeu : on pioche une carte, on nomme l'objet et si celui-ci se trouve sur notre planche, on le place.</p> <p>Le premier à remplir sa planche à gagné (pour accélérer le jeu, si on ne possède pas la carte piochée, on la donne au camarade qui l'a sur sa planche)</p>	<p>L'adulte nomme à chaque fois l'objet pioché si l'enfant n'en est pas capable, et veille au respect du tour de jeu.</p>	<p>Planches cartes</p>	<p>30 minutes</p>
2 Et les suivantes	<p>Au fur et à mesure des parties, les enfants connaissent de + en + le vocabulaire et prennent de l'autonomie.</p>	<p style="text-align: center;">Certains objets peuvent être observés en vrai et manipulés</p>		

<http://laclassedeLaurence.blogspot.fr/>

Le loto de la maison

			
téléviseur	Boite aux lettres	oreiller	fenêtre
			
poêle	salon	plaques de cuisson	fourchette

LCDL

Le loto de la maison

			
bol	lampe	évier	salle de bains
			
chaise	lavabo	cuillère	tapis

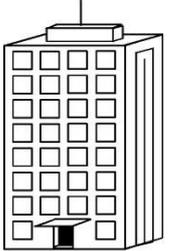
LCDL

Le loto de la maison

 <p>cuisine</p>	 <p>robinet</p>	 <p>verre</p>	 <p>micro-ondes</p>
 <p>télécommande</p>	 <p>cuisinière</p>	 <p>radiateur</p>	 <p>bureau</p>

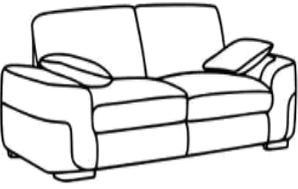
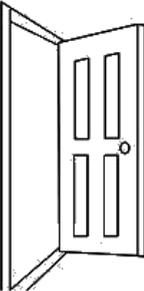
LCDL

Le loto de la maison

 <p>clés</p>	 <p>lit</p>	 <p>tasse</p>	 <p>réfrigérateur</p>
 <p>couteau</p>	 <p>casserole</p>	 <p>four</p>	 <p>immeuble</p>

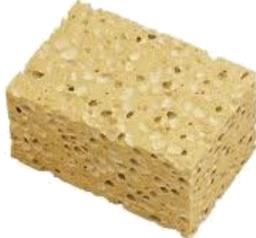
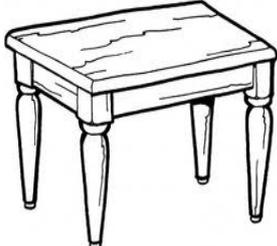
LCDL

Le loto de la maison

			
meuble	ordinateur	assiette	chambre
			
canapé	balcon	porte	armoire

LCDL

Le loto de la maison

			
fauteuil	plat	éponge	lave-linge
			
poubelle	égouttoir	table	plante

LCDL

